Megaconsolas

ESPECIAL ATARI

El Corte Inglés



Las Crónicas de Narnia...
...y diviértete con más juegos de Atari

Navidades de juego con

STAFF

Realiza
Estrenos 21 S.L
C/ José Abascal, nº55,
entreplanta izda.
28003 Madrid
Telf: 91 781 89 80
Fax: 91 577 91 09
e-mail:
megaconsolas@estrenos21.com

Consejero Delegado:
Aureo Ruiz de Villa
Director:
José María Fillol
Redacción:
Gabriel Carmona, Jotacé
Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez
Maquetación:
Daniel Blázquez
Colaboradores:
Chema Antón,
Galibo, Hal

Producción:
Jacobo Rufete,
José Ángel Bermejo
Publicidad Madrid:
Carlos Viera
Fotomecánica:
Blázquez Bros
Imprime:
Avenida Gráfica
Depósito Legal:
M-43083-2002

Ya está aquí la Navidad y con ella, como todos los años, muchos y fabulosos juegos de Atari. En las páginas de este Especial podrás descubrir analizados los títulos más atractivos y recientes del catálogo de Atari para dar satisfacción a todo tipo de jugadores. Pero ahí no acabará el tiempo de juego, ni mucho menos. En los próximos meses, Atari nos depara una batería de juegos espectaculares que abarcan gran variedad de géneros, desde la acción y la lucha a la conducción, pasando por revisiones de títulos clásicos que son ya leyenda en el mundo de los videojuegos. Toma nota de los siguientes títulos porque seguro que darán también mucho, mucho juego.

Driver Parallel Lines (PS2, Xbox 360, Xbox). La saga de conducción por excelencia regresará con una recreación fotorrealista de Nueva York y una estructura de misiones abiertas perfectamente integrada alrededor de una línea argumental central. «Parallel Lines» supondrá un regreso a las raíces de la serie, donde el énfasis vuelve a estar en las frenéticas persecuciones policiales, e incorporará por primera vez juego en línea.

Alone in the Dark IV

Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2 (NDS). Esta secuela en Nintendo DS del exitazo para GBA aporta un sistema de combate mejorado, nuevos movimientos y personajes, luchas en equipo, multijugador inalámbrico y un modo historia expandido con líneas argumentales que se bifurcan. Además, la doble pantalla Nintendo DS permite efectos espectaculares. ¡Esto sí que van a ser superbatallas!

Space Invaders (NDS). Los invasores del espacio han tenido muchas revisiones con el paso del tiempo, pero ninguna como ésta en la nueva PSP. Los niveles se completan destruyendo a una escurridiza nave nodriza, para lo cual necesitarás obtener armas destruyendo oleadas de invasores. También incluye el modo clásico y dos variantes de multijugador.

Alone in the Dark IV (Xbox 360). La saga de terror original se prepara para reinventarse a sí misma en un alucinante juego que aprovechará todas las posibilidades gráficas de Xbox 360. Esta vez, los sustos te los llevarás por entornos de recorrido libre altamente detallados, que incluirán física en tiempo real y completa interacción con el entorno.

Driver Parallel Lines



Sonic Riders

las novedades de ATARI

Tamagochi Conexión (NDS). Inspirado en el mundo de las mascotas virtuales Tamagochi, en este simpático juego abrirás tus propias tiendas y atenderás a los clientes mediante divertidos minijuegos con el lápiz táctil: curar una caries, decorar un pastel, preparar un ramo... ¡y mucho más! ¿Serás capaz de conseguir la prestigiosa bandera real y ampliar tu tienda?


Space Invaders

Sonic Riders (PS2, Xbox). Sonic y su pandilla se apuntan a una emocionante carrera con tablas flotantes, ¡con más velocidad que nunca! Tendrás que recorrer traicioneros terrenos realizando trucos y acrobacias al más puro estilo de los deportes extremos. Cada personaje tiene sus propias características y ventajas, ¡y no dudes que Sonic será el más veloz!

Marc Ecko's Getting Up (PS2, Xbox, PC). Ambientado en una ciudad ficticia, este juego plantea un mundo donde la libertad de expresión ha sido suprimida y el arte del graffiti ha sido declarado ilegal por un tiránico gobierno. En el papel de un joven e intrépido graffitero, tendrás que enfrentarte al sistema y luchar por la libertad creativa a golpe de spray. Una pasada.


Condemned

Rainbow Island (NDS). El clásico de Taito vuelve a Nintendo DS con un innovador sistema de control. Usaremos el lápiz táctil para dibujar los arcos iris directamente en la pantalla, que ahora se podrán utilizar para atrapar a los enemigos individualmente o en grupo. Gracias a las dos pantallas, te anticiparás a lo que vas a encontrarte al ascender por el nivel.

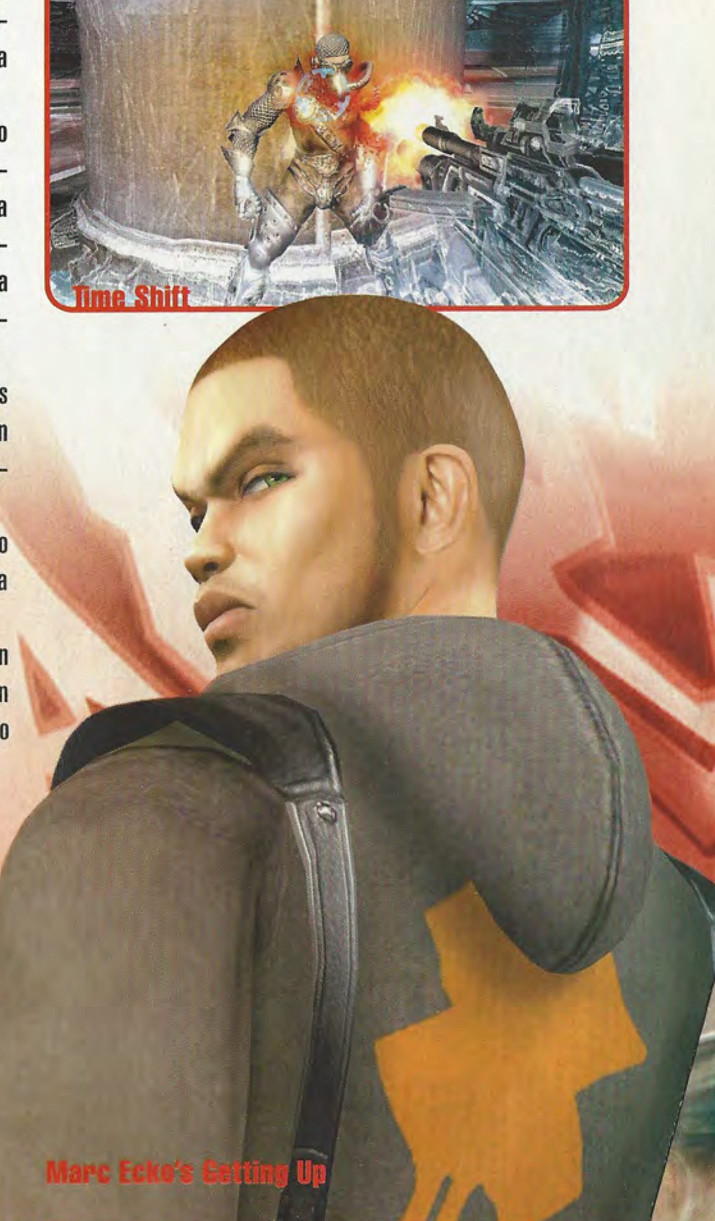
Time Shift (Xbox, Xbox 360, PC). En este shooter, el tiempo se convierte en tu mejor arma, ya que puedes ralentizar, detener o invertir su curso sin verte afectado. En la campaña para un jugador exploras un mundo futurista estilo "steampunk", y en la modalidad multijugador te enfrentas a otros 15 jugadores con 10 armas increíblemente detalladas.

Time Shift

Condemned (Xbox 360, PC). ¿Listo para descender a los estratos más bajos de la sociedad? Como fugitivo del FBI, tendrás que luchar a brazo partido contra dementes violentos para dar caza a un peligroso asesino en serie y recoger las pistas que te conduzcan a su captura.

Test Drive Unlimited (Xbox 360). Experimenta la conducción como nunca lo habías hecho en «Test Drive: Unlimited». Aprovechando al 100% las posibilidades de Xbox Live, recorrerás un mundo persistente ambientado en una isla paradisíaca, compitiendo, intercambiando coches y creando clubes de jugadores.


Test Drive Unlimited



Marc Ecko's Getting Up



Las Crónicas de Narnia El león, la bruja y el armario. Buena Vista Games - Acción/Aventura - PS2,PC(12+),

La mágica epopeya de cuatro hermanos por los territorios de la Bruja Blanca es un despliegue de escenarios, batallas y criaturas de lo más fantástico. El título más esperado editado por Buena Vista Games.

Una de las películas de las Navidades no podría quedarse sin uno de los videojuegos del momento. Basada en el libro de C. S. Lewis y en el filme de Disney ya habita entre nosotros este título que pretende mojarle la oreja a «Harry Potter» o «El Señor de los Anillos». Así, traspasando un armario legendario, entraremos hasta la cocina del mundo de Narnia, una tierra gélida sometida a un invierno eterno, impuesto por la malvada y diabólica Bruja Blanca. Por suerte, para poner fin a esta cautividad, el todopoderoso león Aslan, verdadero jefazo de Narnia, invoca una antigua profecía, que se convertirá en el destino de cuatro jóvenes hermanos «humanos»: Peter, Susan, Edmund y Lucy Pevensie, quienes tendrán que trabajar unidos y utilizar sus artes de combate, armas y habilidades únicas para derrotar a la Bruja y a sus ejércitos y liberar Narnia. Una lucha sin cuartel que afecta a todos los bichos con que nos encontraremos a nuestro paso: minotauros, minojabalíes, cíclopes, hombres lobo, rebanatobillos, goblins, lobos, espantos y otras insólitas criaturas.

Peter, Susan, Edmund y Lucy Pevensie tendrán que trabajar unidos y utilizar sus artes de combate, armas y habilidades únicas para derrotar a la Bruja.

Empezamos eligiendo a uno de nuestros cuatro protas, a pesar de que, en el transcurso de la historia, podemos adquirir la personalidad de cualquier otro y, sobre todo, cooperar en comandita para darle matarile a cualquier enemigo que se nos cruce. Por ejemplo, ver a Edmund usando a la pequeña Lucy como en una partida de bolos. También los puzzles y los objetos que inundan Narnia y los diversos escenarios del juego (sobre todo, la estupenda mansión de Digory) nos servirán para interactuar y acceder a zonas secretas y fantásticas. En fin, un juego mágico y blanco para no dejarte helado.

Imprescindible

Para los amantes de la fantasía y la aventura de desbordante acción y mágicas sorpresas. Por la impecable factura a la hora de llevar el imaginario C.S. Lewis de la gran pantalla a un videojuego.





Consejos y Trucos

Uno de los puntos fuertes del juego es su estupenda caracterización de los personajes. Y no solo los hermanitos, sino también el Sr. Tumnus, la Bruja Blanca, el Castor y su mujer, el profesor Aslan y hasta Papa Noel.

Unos atributos que se reflejan en las novelas y que hacen avanzar a la historia de modo lógico y natural. Por ejemplo,



NDS, GBA (7+)

Características

• Un argumento plagado de aventuras épicas donde podremos jugar como uno de los cuatro héroes de la peli (Peter, Edmund, Susan o Lucy), y resolver problemas en equipo con los otros hermanos.

• Tendremos que luchar contra toda una serie de criaturas, incluidos minotauros, minojabalíes, cíclopes, hombres lobo, rebanatobillos, lobos, espantos y muchos más.

• Posibilidad de utilizar habilidades de combate exclusivas, armas y movimientos especiales de cada personaje para derrotar hordas de oscuras bestias míticas o superar duros impedimentos y avanzar en la aventura.

• Acción para dos jugadores con cualquiera de los cuatro personajes para poder llevar a cabo ataques combinados y cooperados.

• Integración perfecta del juego con escenas de la película, voces originales y multitud de secretos para desbloquear contenidos exclusivos, extras, bonus para coleccionista y demás gadgets.

• Estupendos gráficos y FX lumínicos que reporducen fielmente los mundos helados de Narnia o el Londres de la Segunda Guerra Mundial.









las diversas habilidades de los chavales (la fuerza de Peter, la maña de Susan con el cuerno de marfil o el sigilo de Lucy). Además, la inteligencia artificial se ha pulido a conciencia, sobre todo con actores "secundarios" como minotauros, enanos negros o sirvientes, sin contar el modo para dos jugadores y el reparto de tareas.



Niveles del Juego

Quince serán los niveles que tendremos que solventar para llegar al final de esta primera aventura de Narnia (no olvidemos que la saga original consta de siete tomos, así que podremos tener epopeya para rato). Rompemos el hielo con el nivel introductorio, que nos traslada al mundo real del Londres de la Segunda Guerra Mundial, donde los cuatro hermanos tendrán que refugiarse en la mansión de Digory tras sufrir el bombardeo en su casa familiar. Allí es donde nos encontramos con la tajada estratégico-operativa del juego. Porque, cuando cruzamos el armario hacia el mundo congelado de Narnia, casi todo se vuelve beat clásico. Hay que decir que entre fase y fase podremos disfrutar de casi media hora de escenas cinemáticas de la peli en cuestión, por lo que el seguimiento del argumento será completamente fiel. Así, al entrar en Narnia nos encontramos en las garras de la Bruja Blanca y del invierno perpetuo



que ella ha invocado. Sin embargo, conforme el poderoso Aslan comienza a recorrer las tierras de Narnia de nuevo, los paisajes comienzan a mostrar signos del deshielo y pronto se convertirá en una tierra de hierba verde y árboles en flor. La última mitad del juego transcurre tras el deshielo. Los niveles de hielo resultan escalofriantes: el paisaje gélido y la multitud de estatuas cubiertas de hielo esparcidas por todo el paisaje dan la impresión inicial de que el tiempo se ha detenido, con matices de ambientación del invierno más suaves. Allí, lucharemos contra los sirvientes de la Bruja mientras utilizan el paisaje helado como ventaja. Los últimos niveles serán primaverales pero no por ello menos siniestros. Al igual que la Bruja, esta fase final es misteriosa y amenazante, iluminada sólo por llamas parpadeantes y la luz de la luna. Una gozada para la vista y un avance de la novísima generación consolera.

Disney Chicken Little

Buena Vista Games - Acción /Aventura - PS2, Xbox, GC, GBA, PC - 3 +



La última estrella de Disney se traslada de la gran pantalla al videojuego de la mano de Buena Vista Games, para ofrecernos una aventura de lo más divertida y colorida. Y es que Disney Chicken Little está inspirado en la película (la primera de Disney íntegramente hecha en 3D) y sigue la línea argumental de aventuras y desventuras de su protagonista frente a una invasión alienigena. Con un control simplificado al máximo para movernos con soltura total por más de 20 niveles de pura acción y 6 minijuegos para dos jugadores y para GBA 12 niveles de acción y 8 de carreras, tendremos que poner a prueba un montón de habilidades, poderes y armas en todo tipo de situaciones, desde esquivar obstáculos mientras nos persigue una oca a evitar una lluvia de asterorides. Correr, saltar, escalar... continuamente estaremos en movimiento. Además, no sólo jugaremos con Chicken Little, también podremos disfrutar de la aventura con su pandilla: Abby Patosa, Runt y Pez fuera del agua. La guinda al pastel lo ponen seis misiones y dos jugadores para desbloquear (sólo en PS2) y las escenas intermedias entre misión y misión. Aquí se va a armar el pollo.

Imprescindible

Para quienes se han entusiasmado con el espíritu juguetón y guerrero de Disney Chicken Little, gracias a una adaptación estupenda de la peli a un videojuego clásico. ***http://www.buenavistagames.com***



Características

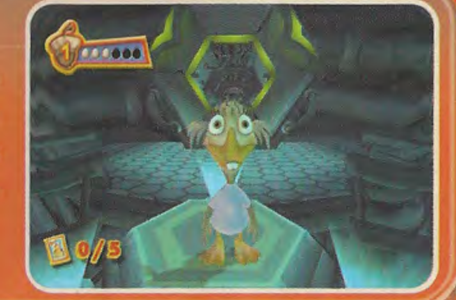
- Multitud de situaciones para poner a prueba tus habilidades: multitud de saltos (incluso valiéndose de los más variopintos objetos), descensos por tuberías, deslizamientos en tirolina, carreras de coche a lo loco y sin freno...
- El juego no solo recrea alguno de los momentos claves de la película, sino que además amplía la experiencia cinematográfica añadiendo localizaciones exclusivas, así como nuevos retos y aventuras que no están en el film.
- La versión de GBA presenta tres modos: Historia (con 12 niveles), Balón prisionero (divertido minijuego con seis escenarios diferentes) y Carreras (emocionantes carreras con ocho pistas).
- Un consejo, no dejes atrás todos los ítems disponibles para ser recogidos, te darán mayor soltura en tus movimientos y recuperarás la energía perdida.



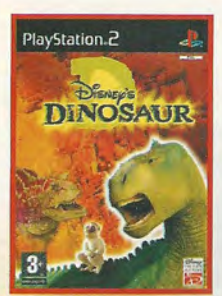


Peculiaridades de cada plataforma

El juego para PS2 está realizado por Avalanche Software, un estudio propio de Walt Disney Company que permitió el acceso a la tecnología desarrollada para la película. El resultado es un juego fluido y multicolor, en escenarios 3D de auténtico lujo. En las consolas domésticas (y en PC) podremos jugar con Chicken Little y el resto de su pandilla (Runt el Benjamón, Pez fuera del agua y Abby Patosa), y en el título para GBA repetimos con Chicken Little y Pez fuera del agua e incorporamos un personaje nuevo, el Comandante As, el alter ego cinematográfico de Chicken Little. Habrá misiones específicas para el Comandante As, donde tendrá que enfrentarse a jefes finales tremendos, pero en determinadas ocasiones pasaremos de Chicken Little a aquél cuando sea necesario derribar puertas o destruir objetos de gran tamaño.





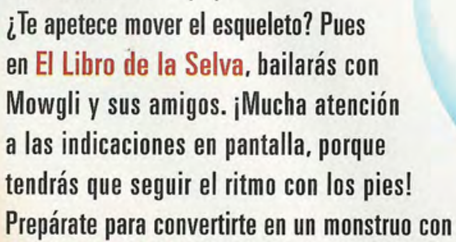


Gama Disney para PS2

Toda la magia de Disney explota en tu consola con una batería de juegos inspirados en las mejores películas de animación del mundo, tradicional o por ordenador. No lo pienses más, y llévate tu juego por sólo 24'90 euros.



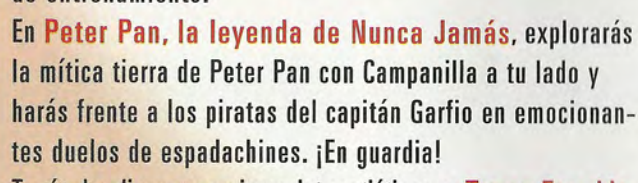
En **Dinosaurio**, podrás jugar con los tres protagonistas, Aladar, Zini y Flia y explorar el mundo prehistórico mientras adquieres habilidades especiales. ¡Puedes incluso invitar a un amigo para que te acompañe y te ayude en tu misión con el modo en equipo!



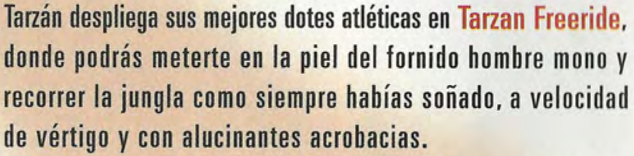
¿Te apetece mover el esqueleto? Pues en **El Libro de la Selva**, bailarás con Mowgli y sus amigos. ¡Mucha atención a las indicaciones en pantalla, porque tendrás que seguir el ritmo con los pies!



Prepárate para convertirte en un monstruo con **Monstruos S.A.**, isla de los sustos. Jugarás con Sulley y Mike, cada uno con sus propias habilidades especiales, dando sustos a diestro y siniestro en una isla de entrenamiento.



En **Peter Pan, la leyenda de Nunca Jamás**, explorarás la mítica tierra de Peter Pan con Campanilla a tu lado y harás frente a los piratas del capitán Garfio en emocionantes duelos de espadachines. ¡En guardia!



Tarzán despliega sus mejores dotes atléticas en **Tarzan Freeride**, donde podrás meterte en la piel del fornido hombre mono y recorrer la jungla como siempre habías soñado, a velocidad de vértigo y con alucinantes acrobacias.



El Planeta del Tesoro es una combinación de exploración, plataformas y aventuras donde te encontrarás con todos los personajes de la película y explorarás regiones del espacio desconocidas hasta ahora, ¡lánzate a la aventura!

Si te gustó **Lilo y Stitch**, lo fliparás con **Stich Experiment**. En el papel de Stitch, tienes que destruir, trepar y usar tus habilidades especiales para escapar de Jumba, tu maligno creador. ¡Descubre todo lo que pasó antes del de la película!

Y para terminar, dos memorables juegos con personajes de Disney. En **Donald Quack Attack** manejas al simpático pato Donald en una emocionante aventura de plataformas en 3D, mientras que en **Disney Golf** podrás practicar este deporte con todos tus personajes favoritos en diversos modos de juego, incluyendo un modo de control simplificado para que los más pequeños también puedan competir. ¡Ya no hay excusa para no convertirse en un campeón de golf!











The Matrix Path of Neo

Atari - Acción - PS2, Xbox, PC - 16 +

¿Existe alguien en el mundo que no haya querido ser Neo? Pues al fin tenemos la posibilidad de convertirnos, por primera vez, en el intrépido Neo y vivir la acción como en la película. En tercera persona podemos manejar a un señor Anderson que nos dejará reproducir (a nuestra manera) las peleas más impresionantes de la película. Estamos ante un juego de acción pura en el que debemos concentrarnos en una cosa: combos. A medida que los encadenemos, éstos se irán multiplicando en su fuerza a la manera de los mejores juegos de aventura y acción. El sistema de control es muy asequible y con una cámara libre sin esos pequeños vacíos de otros juegos... aquí todo se ve bien y a la primera. Demasiado bien y despacito con el modo Focus. El aspecto más elaborado es el sistema de armas, pero no te costará tener los dedos dispuestos en los gatillos o los botones superiores para acribillar al que se ponga delante. En definitiva, pura acción de principio a fin.

Imprescindible

La excitante experiencia de concentrar todo el universo de Matrix (películas, cortos de Animatrix, el juego Enter the Matrix) en un DVD. Además, por primera vez puedes convertirte en Neo.

www.thematrixpathofneo.com

Características y consejo

Estamos delante de un juego de acción en tercera persona en el que ha influido mucho la Warner y los directores de las películas han dado su punto de vista. Desde este argumento, se defiende el uso de determinadas cámaras para determinadas escenas. Sobre todo, cada vez que usemos la capacidad del tiempo bala (sí, la tenemos disponible), las cámaras girarán de un modo que nos recordará todo a la estética que tanto sorprendió hace unos años con la primera película de la serie. El principal consejo que te podemos dar es que utilices de forma sabia la opción Focus con la que entrarás en modo tiempo bala y se te permitirá "enfocar" un objetivo concreto, pero estate atento a la barra de utilización del tiempo bala porque se agota.







Puntos Principales

• Existe un nivel inicial a través del cual se establecerá de forma automática en qué nivel del juego debemos empezar a jugar en función de nuestras habilidades. De esta forma se introduce un característica a modo de examen que no se ha visto demasiado anteriormente.

• La curiosidad en Path of Neo es justo la escena que viene después de esta selección de nivel y a través de la cual Morfeo ofrece al señor Anderson la posibilidad de elegir entre la pastilla roja y la azul... prueba con ambas y decide el futuro.

• No estamos ante un juego de sigilo por mucho que en ciertas fases del juego así lo parezca. Dará igual si salimos corriendo por mucho escándalo que montemos. Aquí lo suyo es pelear con todos los enemigos, sin evitarles.



Fahrenheit

Atari - Aventura gráfica - PS2, Xbox,PC - 16 +



Si eres de los jugones cinéfilos, estás de enhorabuena. Porque muchas referencias peliculeras se agolpan en esta joya de Quantic Dream: acción tarantiniana a pantalla partida, investigación paranormal estilo «Expediente X» o ese toque a lo David Lynch (de «Twin Peaks» a «Mullholand Drive») con música de Angelo Badalamenti y todo. Pero lo verdaderamente revolucionario de «Fahrenheit» es la posibilidad de que tú elijas los derroteros de la aventura en la piel de un pobre hombre que se encuentra con un cadáver en una mano, un cuchillo chorreando sangre en otra y una amnesia galopante en el coco. Y mucho cuidado con lo que haces, porque cada decisión afecta de manera insospechada al conjunto. Un amplio catálogo de posibilidades, medio centenar de personajes con los que interactuar, mucha cinemática espectacular y una ambientación sencillamente prodigiosa son los galones de uno de los juegos más originales del año.

Características y consejos

- Distintos personajes con los que interactuar, como el presunto asesino Lucas Kane, la inspectora Carla Valenti o el agente Tyler Miles.
- Acción aventurera con un interfaz sencillo y de lo más intuitivo.
- Escenarios urbanos perfectamente detallados.
- Gran guión y FX atmosféricos y sonoros de lujo.
- Mide bien tus preguntas e interrogatorios: si no eliges la opción correcta, la CPU actúa por su cuenta.
- Recuerda las acciones que llevaste a cabo anteriormente: puedes cruzarte con sus consecuencias en cualquier momento.

Imprescindible

Para amantes de la intriga intensa, con argumento original y jugabilidad causa-efecto.

www.atari.com/fahrenheit





Los Caballeros del Zodiaco Saint Seiya

Atari - Lucha - PS2 - 7 +



«Los Caballeros del Zodiaco» que conquistaron al público hace ya tantos años con su legendaria serie de animación visten su mejor armadura en esta fidedigna adaptación para videojuego. La cosa va, lógicamente, de lucha, y la historia se centra en la épica saga de los doce templos del Zodiaco, que los caballeros habían de recorrer para salvar la vida de Atenea. Este periplo está fielmente reproducido en el videojuego, de modo que Seiya se enfrenta con Aldebarán, Shiryu contra Máscara de la Muerte, Ikki contra Shaka, y así todos. El sistema de juego es sencillo, aunque abundan peculiaridades para descubrir. Los gráficos destacan por el meticuloso detalle con el que han sido recreadas las armaduras, un delirio barroco en 3D que hará las delicias de los fans, y los ataques especiales, que respetan rigurosamente el material original ¡El cosmos de la PlayStation 2 ha despertado su Séptimo Sentido!



El único juego de los Caballeros del Zodiaco, exceptuando algún título para olvidar en PC. Fidelidad total a la serie.

www.es.atari.com





Características y consejos

- Personajes basados en la saga del Zodíaco, con algunas sorpresas especiales.
- Tanto el apartado gráfico como el ritmo de los combates evocan el sentido épico de la serie.
- Numerosos extras para desbloquear, como galerías de imágenes, personajes y trajes alternativos.

Espera a estar dañado para cargar energía, es más rápido.

Trata de acabar con el adversario con un ataque especial, así no se levantará.



Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

Atari - Acción - PS2, - 12 +



Goku y toda la tropa vuelven para una nueva sesión de artes marciales supersónicas. La serie Budokai está considerada por los fans como la que mejor ha captado el espíritu de Dragon Ball, la mítica serie de televisión y cómic. En «Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi» las batallas son llevadas al extremo con la incorporación de un nuevo sistema de combate volador. A diferencia de los juegos de lucha tradicionales, en «Tenkaichi» se adopta una perspectiva con la cámara situada a espaldas de nuestro personaje. De este modo, los ataques a distancia adquieren una nueva dimensión, ya que puedes volar con total libertad por los extensos escenarios para acercarte, alejarte y acometer contra tu adversario, o usar la orografía en tu beneficio para buscar cobertura o tender emboscadas. Los abundantes modos de juego te permitirán recrear batallas clásicas de Dragon Ball, montar tus propias batallas de fantasía, participar en diversas competiciones y mejorar a tu personaje con objetos Z. Divertido, original y muy variado, éste es un juego digno del legado de Budokai que rebosa energía por todos los poros.

Imprescindible

Es el juego que mejor capta el espíritu de los combates de Dragon Ball porque te permite volar con total libertad por el escenario y lanzar ráfagas de energía desde largas distancias. ***www.atari.com/dbz***



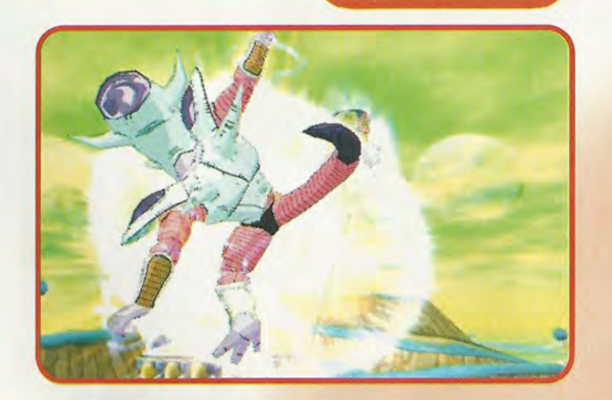


Características

- Gráficos de estilo cel-shaded que reproducen con fidelidad el estilo visual de la serie, con tremendas descargas de energía, ataques cuerpo a cuerpo y vuelos a toda velocidad para embestir contra el enemigo o huir de él. Todo el esplendor visual de los combates de Dragon Ball está recogido aquí.
- Modo Puerta de Batalla Z que rememora las batallas clásicas de la serie de televisión, donde podrás obtener objetos Z con los que personalizar a tus superguerreros favoritos, y modo batalla definitiva con tablas de clasificación para ir ascendiendo. Por supuesto, no falta el modo multijugador para que compitas contra tus amigos. ¿Quién es el más fuerte?
- Montones de personajes y objetos especiales para desbloquear. ¡Te lo pasarás en grande descubriendo todo lo que hay!







Consejos y Trucos

- Budokai: Tenkaichi es un juego tremendamente combativo. Defenderse es importante, pero debes mantener una mentalidad de ataque continuo. ¡No le des tregua al adversario y explota todos sus fallos sin compasión!
- Los personajes se manejan de modo similar, así que puedes pasar de uno a otro sin problemas. Sin embargo, vale la pena que estudies los entresijos particulares de tus luchadores favoritos, porque pueden darte la ventaja en el combate.
- Siempre que tengas un respiro, acumula Ki. El Ki es muy importante para ganar las batallas, ya que te permite realizar ataques increíbles. Del mismo modo, ¡no dejes que tu enemigo acumule Ki sin ser molestado!
- Si pierdes de vista al adversario, usa la fijación del blanco para localizarlo cuanto antes. ¡No puedes arriesgarte a recibir un ataque por sorpresa!



Digimon World 4

Atari - Acción - PS2 - 12 +



¿Quién se apunta a una nueva aventura Digimon? Resulta que el acceso al mundo real se ha interrumpido, y ha aparecido un nuevo y misterioso servidor. ¡Lo peor es que el equipo de exploración Digimon enviado a investigar no ha regresado! Como miembro de la guardia de Seguridad Digital, tu labor es averiguar las causas de todo esto.

Al principio del juego escoges a tu digimon favorito y, como en los juegos de rol de los buenos, te dedicas a explorar mazmorras virtuales enfrentándote a un sinfín de enemigos, mejorando tus estadísticas y adquiriendo nuevos objetos con los que hacerte más fuerte. Todo esto luchando en tiempo real, que siempre queda más dinámico. Eso sí, los adversarios son duros, así que sacar el multitap e invitar a otros tres amigos a acompañarte es tu mejor opción. ¡Si lucháis todos juntos, seréis invencibles!

Imprescindible

Es una gran experiencia multijugador para compartir con tus amigos, especialmente si sois todos fans de la serie, porque podréis jugar con vuestros digimon favoritos.

www.es.atari.com

Características y consejos

- Infinidad de objetos y armas con los que equipar a tu digimon.
- Montones de mazmorras para explorar, repletas de enemigos y jefes finales.
- Multijugador de hasta cuatro jugadores mediante multitap.
- Íntegramente traducido al español, para que no te líes.
- Al principio del juego eres muy débil. ¡Extrema las precauciones hasta que te hagas más fuerte!
- Procura equiparte siempre con el arma más apropiada para tu digimon.







Shin Chan Aventuras en Cineland

Atari - Plataformas - GBA - 7 +



Basado en la segunda película de Shin Chan, el famoso personaje creado por el dibujante de cómics Yoshito Usui aterriza con sus divertidas aventuras en GBA. Nos encontramos ante un juego de plataformas clásico, pero aderezado con el aliciente de las peculiaridades únicas de su protagonista, al que le tenemos que ayudar a escapar de un espectacular parque de atracciones. Aunque se trata de un plataformas sencillo, en más de un momento nos sorprenderá por su forma de plantear los puzzles en los que intervendrán los diferentes disfraces que puede usar Shin Chan, hasta cinco para coger más fácilmente objetos o para combatir a enemigos en todo tipo de escenarios. Además contamos con un control de lo más intuitivo que nos permite alternar con todos los personajes de la familia Nohara, los cuales nos ayudarán a realizar determinados objetivos. Como colofón, no falta en este cartucho el humor propio de la serie y que a tantos seguidores ha logrado conquistar.

Imprescindible

Al tratarse de uno de los personajes más populares de los dibujos animados de la tele de los últimos años, se hace particularmente gracioso jugarlo.

www.es.atari.com





Características y consejos

- Es poco convencional y el juego será también "extravagante" en tanto en cuanto usará el mismo humor pícaro de culito al aire, sueños "románticos", así como métodos convencionales para progresar en el juego: saltar y eliminar adversarios.
- Aprende la virtud de cada familiar para usarla.
- Utiliza los disfraces de Ultrahérore con cada situación: el [illegible]ra escalar, la rana par[illegible]...



Shadow The Hedgehog

Sega - Plataformas/Acción - PS2, XBOX, GC - 12 +



Después de correr a toda pastilla por mil y un niveles de todas las plataformas jugonas, al legendario Sonic le ha salido un "hermano malo". Nada menos que Shadow the Hedgehog, diablillo rebelde que tendrá que recoger las siete esmeraldas del caos para desvelar los secretos de su pasado y futuro, mientras que elude los planes diabólicos del Dr. Eggman. Todo, en medio de una amenaza alienígena que pondrá en peligro a Westopolis. La envidiable velocidad y jugabilidad de la saga del erizo azul se multiplican en esta poderosa aventura, que atesora veinte escenarios dinámicos, más de cincuenta misiones y un argumento nada lineal para poder elegir nuestro propio desenlace. Aparte, tendremos a los personajes viejos conocidos de la franquicia, más otros de nueva camada: Tails, Amy Rose, Knuckles o Rouge. Un modo para dos jugadores a pantalla partida, música ambiental perfecta y unos gráficos excelentes en 3D con fenomenales efectos especiales lumínicos definen uno de los títulos más marchosos y originales de los últimos meses. El mito se renueva.

Imprescindible

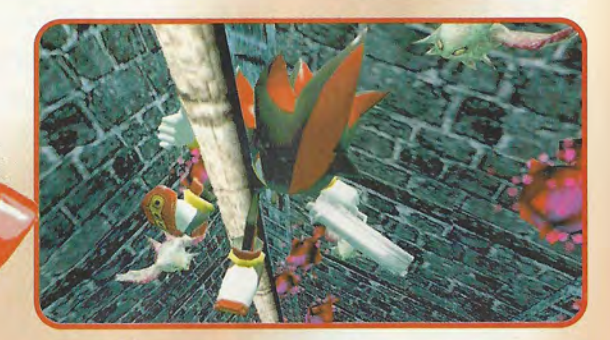
Para fanáticos de la legendaria serie «Sonic», que ahora podrán disfrutar de su "lado oscuro", nuevos personajes y armas.

www.shadow-the-hedgehog.com

Características

- Más veloz que nunca. Gracias a habilidades especiales como el "Chaos Control" para manipular el tiempo y el "Chaos Blast" como arma de destrucción masiva, podremos liberar el terreno para ir a toda mecha.
- Más variedad de misiones que nunca: más de cincuenta, distribuidas a lo largo de veinte escenarios perfectamente diseñados y con gran variedad de detalles.
- Modo bijugador cooperativo que intensifica la acción. Plenamente aconsejable para disfrutar al alimón de todas las posibilidades del juego.
- Impresionante arsenal que incluye bazokas, rifles, lanza-misiles, láser y otros "regalitos". Un consejo: utilizar el mobiliario y los objetos interactivos de los escenarios, que nos resultarán muy útiles para avanzar. Y ojo que es la primera vez en la franquicia que tenemos esta posibilidad.





Consejos y Trucos

Las novedades que ofrece la saga Sonic se notan a la hora de jugar a este título, donde uno de los alicientes que se nos presentan es la capacidad de escoger nuestro camino por la línea de la bondad o de la maldad. Así, si vamos de «malote» podremos ganar puntos extras cargándonos árboles, mobiliario o dando metralla a las tropas de G.U.N. Si, por el contrario, preferimos ser unos angelitos, salvaremos al mundo de los planes de Black Arms. Claro que también hay un camino neutro, limitándonos a recolectar anillos y demás objetos desperdigados por los muy cool niveles. Por supuesto, si nos decantamos por este estilo de juego, puro arcade, tendremos mucho camino recorrido, casi esencial si somos un jugón sonicómano con arte para encadenar niveles, túneles y andamios móviles a toda velocidad.





Sonic Rush





El erizo más legendario del universo jugón salta por fin a la DS después de librar batallas inolvidables en la GBA y aledaños. Y no viene solo, sino que le acompaña un gato ultravioleta llamado Blaze con el que tendrá que recolectar la esmeralda más preciosa del mundo. Gracias a la tecnología de la consola de Nintendo, el universo Sonic se reinventa con unos niveles duplicados, unas batallas con los jefes finales donde utilizaremos el puntero y unos gráficos en 2D y 3D que le dan intensidad y profundidad a la acción. También el argumento da un giro interesante, ya que podremos librar dos aventuras separadas si optamos por Sonic o por Blaze. Doble velocidad y doble gustazo para la saga de Sega que suma y sigue. Eso sí, ojo porque los poderes del Dr. Eggman también estarán multiplicados.

Características y consejos

- Luminosos y variados escenarios en 2D y 3D en la mejor tradición de Sonic.
- Doble posibilidad de juego gracias a sendos argumentos de Sonic y Blaze.
- Espectaculares "loops" y montañas rusas por las que transitar.
- Modo Chao multijugador para cuatro y modo batalla para dos jugadores.
- Aprovecha las posibilidades "rotatorias" de la pantalla táctil para hacer piruetas imposibles y llegar a joyas inesperadas.
- Recuerda que, a veces, la velocidad no es todo. Planifica bien los niveles más complicados y con varios saltos.

Imprescindible

Para incondicionales de Sonic, que podrán acceder a otra dimensión de sus correrías gracias a la DS.

www.sonic-city.com





Sonic Gems Collection

Sega - Plataformas- PS2, GC - 3 +



Los fans de Sonic ya disfrutaron de lo lindo con «Sonic Megacollection», una compilación de los juegos más emblemáticos del entrañable erizo azul de Sega. Sin embargo, ¿qué hay del resto de los juegos protagonizados por Sonic? Pues aquí los tienes, reunidos en una suntuosa colección de clásicos que harían la boca agua a cualquier coleccionista. Los títulos más destacados son «Sonic CD», un juego que pocos pudieron disfrutar en su día pese a estar considerado uno de los mejores juegos de Sonic de todos los tiempos, «Sonic R » (de carreras) y «Sonic the Fighters» (de lucha). Luego hay una serie de títulos originalmente publicados para GameGear (la portátil de Sega): «Tails' Sky Patrol», «Tails Adventures», «Sonic the Hedgehog Triple Trouble», «Sonic Drift 2 », «Sonic the Hedgehog 2» y «Sonic Pinball». Y por último, dos agradables sorpresas desbloqueables: «Vectorman 1 y 2». ¡Menudo atracón de juegos!

Imprescindible

En este disco se reúne buena parte de las andanzas de Sonic, que forma parte de la historia del videojuego. ¡Son títulos con categoría de clásicos!

www.sonic-city.com



Características y consejos

- Diez títulos clásicos de Sonic más dos juegos para desbloquear.
- Gráficos y jugabilidad intactas desde su concepción original, para que los disfrutes tal y como fueron concebidos.
- Modos de visualización para los juegos de GameGear: original y expandida.
- Si eres fan de Sonic, empieza por «Sonic CD», es el que mejor refleja su estilo clásico.
- No pares hasta desbloquear «Vectorman 1 y 2», ¡son fabulosos!



Virtua Tennis World Tour

Sega - Deporte - PSP - 3 +



Toda la emoción del deporte de la raqueta se miniaturiza concienzudamente en esta legendaria franquicia que subió a la red en los tiempos de la Dreamcast. El resultado es tan brillante que es difícil encontrar diferencias gráficas entre esta versión y la de PS2, algo cada vez más habitual entre ambas consolas. Un motor gráfico estupendamente definido hasta el más mínimo detalle (por ejemplo, las cuatro perfectas sombras de cada jugador en los partidos nocturnos) nos sirve en bandeja los variados modos de juego a disfrutar: el exhibición para una partida rápida, el torneo para partirse el cobre en un completo campeonato, y el llamado world tour que permite editar a nuestro tenista gracias a su amplio surtido de múltiples cualidades y complementos. También tendremos unos divertidos y útiles minijuegos (blockbuster, fruit dash, blocker y balloon smash) que nos servirán para ir afinando en el arte del peloteo. Una vez en la pista, bien sea artificial, hierba o tierra batida, nos beneficiaremos de un control sencillito (le daremos a la bola con el círculo y el cuadrado), con algún golpe de efecto que garantizará muchos sets de diversión.

Imprescindible... Para los fanáticos de una franquicia con solera que quieran comprobar cómo la PSP se lleva, posiblemente, su mejor entrega. ***www.virtuatennis.net***

Características

• Excelente realismo gráfico, sobre todo en las tradicionalmente mediocres animaciones intermedias que suavizan la transición entre ambos movimientos.
• Modo World Tour para crear un tenista desde cero (bien sea masculino o femenino), personalizando todos sus aspectos y características, para escalar en el ranking desde el puesto 300 al número 1 de la ATP.
• Para subir los atributos de los jugadores habrá que entrenar en los diferentes mini juegos repartidos a lo largo de los match, tan adictivos como siempre.
• Cuatro pistas en las que jugar, con todo lujo de detalles y ángulos de cámara profesionales.
• Opción multijugadora WiFi que permite echar partidas entre cuatro usuarios.
• Gran número de complementos, accesorios y elementos personalizados para crear tu propio campeón.

Consejos y Trucos

Con una física de juego impecable y animaciones para dar la talla dentro de la pista, el plantel de tenistas disponibles es como para llevarse de calle cualquier ensaladera: Roddick, Federer, Hewitt, Haas, Sharapova, Venus Williams... y nuestro Juan Carlos Ferrero. Un dream team de impresión en el que se han intentado emular cada movimiento y estilo de juego de cada campeón, algo decisivo para que el «Virtua Tennis: World Tour» se alzase con el premio de la crítica en el último E3. Eso, además de los modelitos, como los sugerente tirantes de Sharapova o los diseños fashion y bien pegaditos de Venus Williams. Y es que además contamos con un editor completísimo para "armar" a nuestro tenista como queramos.



Spartan Total Warrior

Sega- Acción/Aventura - PS2; Xbox, GC - 18 +

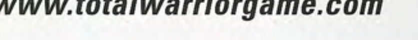


Los creadores de la mítica saga Total War de PC parece que se hartaron de ver todo desde tan lejos. En esos lentos, pero no menos divertidos juegos de estrategia en PC, había una serie de elementos como son la historia, la lucha entre clanes, la mitología... que se convertían en ingredientes perfectos para un juego de acción en tercera persona. Ha bastado con elegir a un guerrero espartano, uno de los personajes con más "garra" de la Antigüedad en nuestro días, para crear este «Spartan: Total Warrior». Acción por los cuatro costados, que para eso es un juego en tercera persona y uso de armas de cuerpo a cuerpo y de largo alcance. El resto, y que lo convierte en uno de los juegos más adictivos de 2005, es un sistema de control sencillo y unos entornos llenos de efectos de daños, destrucción y explosiones. Un juego ¡de época!

Imprescindible

«Spartan» acumula en la pantalla a más personajes que muchos juegos juntos... hasta 200 personajes pueden aparecer sin que lo notemos.





www.totalwarriorgame.com





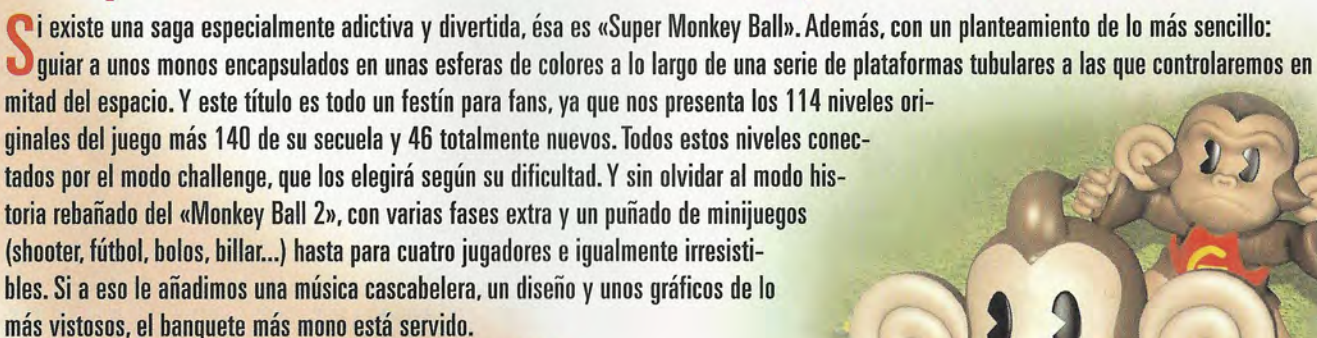


Características y Consejos

- La introducción de un toque fantástico le da mucha más espectacularidad. Ese aire mágico viene representado por una serie de hechizos disponibles y algunos personajes mitológicos que aparecerán.
- Presta atención en la primera parte del título que te servirá de tutorial.
- Se trata de un beat'm up, pero el uso de la magia te puede salvar.

Super Monkey Ball Deluxe

Sega - Platafomas/Puzzle - PS2, Xbox - 3 +



Si existe una saga especialmente adictiva y divertida, ésa es «Super Monkey Ball». Además, con un planteamiento de lo más sencillo: guiar a unos monos encapsulados en unas esferas de colores a lo largo de una serie de plataformas tubulares a las que controlaremos en mitad del espacio. Y este título es todo un festín para fans, ya que nos presenta los 114 niveles originales del juego más 140 de su secuela y 46 totalmente nuevos. Todos estos niveles conectados por el modo challenge, que los elegirá según su dificultad. Y sin olvidar al modo historia rebañado del «Monkey Ball 2», con varias fases extra y un puñado de minijuegos (shooter, fútbol, bolos, billar...) hasta para cuatro jugadores e igualmente irresistibles. Si a eso le añadimos una música cascabelera, un diseño y unos gráficos de lo más vistosos, el banquete más mono está servido.



Características y Consejos

- Más de doscientos niveles diseñados para agudizar nuestros reflejos e inteligencia.
- Excelentes minijuegos como carreras, lucha, shooter, fútbol, béisbol, tenis, golf, bolos o billar.
- Simpático argumento en el que el doctor Bad Boon ha robado los plátanos de las islas donde habitan los monos AiAi, MeeMee, Baby y GonGon.
- Utiliza la perspectiva con tu pad para poder diseñar mentalmente los mejores caminos.
- Si se te encasquilla un nivel, prueba alguno de similar dificultad que tal vez te dará una pista.

Imprescindible

Para jugadores con nervios de acero y pulso de relojero. Muy indicado su modo multijugador a base de minijuegos.

www.sega.es







PlayStation 2
DESTRUYE TODOS LOS LÍMITES
ATRÉVETE CON EL MEJOR JUEGO DE DRAGON BALL Z QUE JAMÁS HA EXISTIDO
50 personajes únicos en 90 poderosas formas – cada uno con sus propias tácticas y fortalezas
Nuevos ángulos de cámara 3D
Escenarios completamente destruíbles
Voces originales japonesas
Totalmente fiel al universo Dragon Ball
Un total de 147 escenas animadas
¡YA A LA VENTA!
PlayStation 2
Dragon Ball Z
Budokai Tenkaichi
BANDAI
12+
www.pegi.info
WWW.ES.ATARI.COM
WWW.ATARI.COM/DBZ
©1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2005 BANDAI Distributed by Atari Europe SASU
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
BANDAI
ATARI